



TURNIERREGELN

- Gespielt wird im Team, das aus zwei Personen besteht.
- Das Turnier richtet sich nur an Amateurspieler. Anmeldeberechtigt sind demnach nur Spieler, die **nicht** in einem Tischfußballverein spielen.
- Das Turnier findet an Hansberg-Kickertischen statt.
- Das Spiel-System wird nach Anmeldeschluss festgelegt und wird am Turniertag vorgestellt.
- Ein Spiel besteht aus drei Sätzen. Die Mannschaft, die zwei Sätze gewonnen hat, gewinnt das Spiel. Ein Satz ist gewonnen, wenn eine Mannschaft vier Tore erzielt hat.
- Nach jedem Satz werden die Seiten gewechselt.
- Vor Beginn des Spiels wird durch einen Münzwurf die Platzwahl erspielt. Das Gewinnerteam erhält den Ball zum Abwehrspieler. Das Verliererteam darf sich die Seite des Tisches aussuchen.
- Jedes Team hat vor Spielbeginn 1 Minute, um sich am Tisch einzuspielen.
- Die Position innerhalb eines Teams darf beliebig oft während eines Spiels getauscht werden.
- Tore können aus jeder Position heraus erzielt werden.
- Als Tor wird nur gewertet, wenn der Ball hinter der Torlinie in den Kickerkasten fällt.
- Nach einem Tor erhält der Abwehrspieler, gegen den das Tor erzielt wurde, den Ball.
- "Tot" ist ein Ball dann, wenn er von keiner Spielfigur erreicht werden kann und ruht oder aus dem Spielfeld fliegt. Der Ball wird zum Abwehrspieler, in der Hälfte in der der Ball liegt bzw. flog, gegeben.
- Nach jeder Unterbrechung (Tor, toter Ball, Ball aus Kicker) wird erst weitergespielt, wenn beide Teams ihre Bereitschaft zum Weiterspielen mit dem Wort „Fertig“ signalisiert haben. Wird ein Tor erzielt, ohne die Bereitschaft signalisiert zu haben, zählt dieses nicht.
- Drillern ist verboten! (Man darf die Figuren nach dem Ballkontakt nicht um 360 Grad drehen). Bei Verstoß erhält der Gegner den Ball.
- Ablenkungen jeder Art sind verboten.